

“La tierra de las Bardenas ha marcado la historia de nuestro pueblo, pacífica, en calma, observando en silencio como el tiempo moldea en lo mas profundo de su ser, formas que relatan la belleza de todo lo efímero, lo pasajero.

La luz inundando su horizonte, dejando que los rayos llenen de color cada rincón, cada mota de polvo, surgiendo colores únicos y singulares.

Refugio de aquellos que buscan inspiración, tocando lo más recóndito de su alma, dejando una huella imborrable que persiste con el paso de las estaciones.

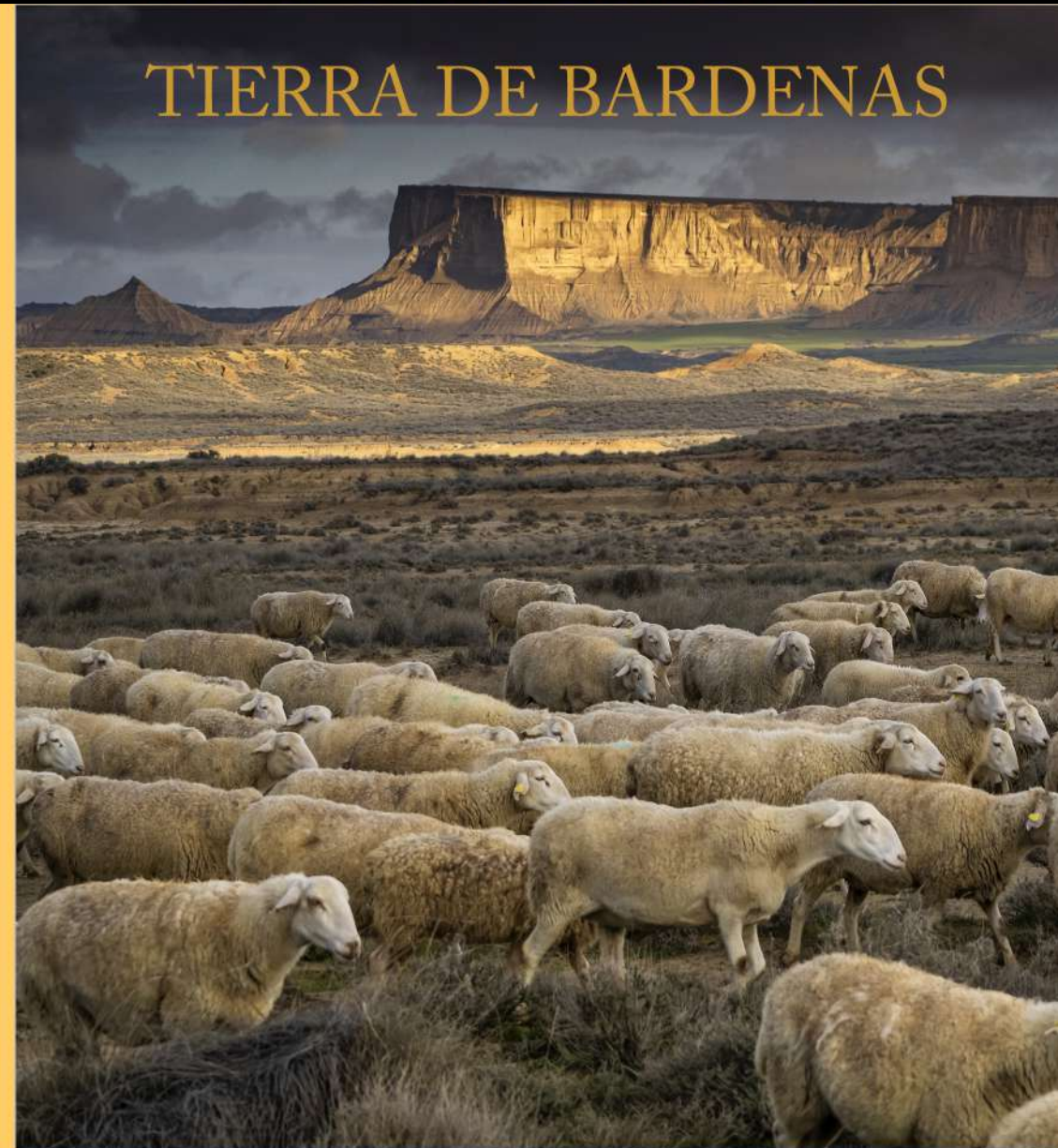
Miriam Mesquita

Visitas en horario:

Jueves a domingo y festivos de 10:00 a 14:00

Organiza:

Reconocida por la CEF:



TIERRA DE BARDENAS

27 de noviembre al 10 de enero



CASTEJÓN



Cuando una tierra llama a tu puerta es inevitable responder a la llamada. Si abres dicha puerta lo que descubres puede llegar a ser increíble y suceden cosas tan bonitas como la presente exposición.

Tierra de Bardenas está formada por solo unas pocas de los cientos de fotografías que he tomado durante años. Son una recopilación de la variedad paisajística que puedes encontrarte en esta tierra.

La componen 16 tomas, captadas durante tres años, en las cuales se muestran los diferentes iconos, conocidos y no tan conocidos, de la tierra. Algunas han sido tomadas durante las calurosas horas del verano. Otras durante los fríos días invernales y otras bajo las suaves temperaturas del otoño y la primavera.



Castildetierra, Piskerra, el Rallón, todos están presentes, sin olvidar tampoco su flora ni su fauna. Como sus ovejas, que durante todo el año pastan y recorren sus tierras guiadas por los incansables pastores congozantes.



En la presente exposición he querido mostrar la diversidad de luces y colores que visten a lo largo de cada año sus paisajes.

El viaje solo acaba de empezar. Yo seguiré visitando esta tierra silenciosa que me acoge cuando necesito evadirme del ruido y la rutina.

Bardenas llama a tu puerta, ¿la abres?

¡Sumérgete en Tierra de Bardenas!

Cristina Mesquita
La autora

