

I CAMPEONATO GOFIFA20 en Ps4

INFORMACIÓN DEL CAMPEONATO

BASES

- **JUEGO:** FIFA20
- **PLATAFORMA:** Ps4
- **FECHA:** 18 y 19 de julio-2020
- **LUGAR:** CENTRO CULTURAL SARASATE
- **PARTICIPANTES:** Todos los interesados/as.
- **INSCRIPCIÓN:** en: www.castejon.com/torneo-fifa/ hasta el 13 de julio.
- **PRECIO:** 5,00 € por participante.
- **HORARIO DE JUEGO:** Se determinará en función al número de participantes.
- **PREMIOS:**
 - 1º CLASIFICADO: 80€+ Trofeo+ pase a la GO-FIFA CUP
 - 2ºCLASIFICADO: 60€+Trofeo.
 - 3ºCLASIFICADO: 40€+Trofeo.

CREACION DE PARTIDAS

- Invitar al rival en modo Amistoso.
- Es indiferente quien invite a la partida pero siempre con los ajustes establecidos por la organización tiempo 6min.

AJUSTES DE LOS PARTIDOS

Según el número de participantes, se determinarán el número de grupos, los cuales se clasificarán para la fase eliminatoria un total de 16 jugadores.

- **ELECCIÓN DE EQUIPOS:** Cada participante podrá escoger el equipo que desee, aunque el rival haya elegido el mismo, permitido también selecciones.
- **DURACIÓN:** Opción a 6 min.
- **AJUSTES DEL JUEGO:** cámara predeterminada, tiempo predeterminado.

I CAMPEONATO GOFIFA20 en Ps4

INFORMACIÓN DEL CAMPEONATO

- **TIPO DE PARTIDO:** 1 vs 1

CARACTERÍSTICAS DEL TORNEO

Según el número de participantes se determinarán el número de grupos, los cuales se clasificarán para la fase eliminatoria un total de 16 jugadores.

- **Sorteo de participantes:** El sorteo se colgará en las redes sociales del ayuntamiento, si presencialmente no se puede realizar.
- El Ayuntamiento y GOFIFA facilitará la hora y el día, y el lugar donde se realizará el torneo.
- **Grupos:** el número de grupos y la composición de los mismos se determinará en función a los participantes que haya en el torneo.
- **Puntuación:** 3 puntos: victoria 1 punto: empate 0 puntos: derrota.

Se clasificarán un total de 16 jugadores, es decir los dos primeros de cada grupo. Si fuese necesario se completaría la lista con los mejores terceros hasta completar un total de 16 jugadores.

- **Ejemplo:** Si hay 28 inscritos, se harán 7 grupos de 4 equipos, clasificándose los dos primeros de cada grupo y los dos mejores terceros. En caso de empate a puntos, una vez concluida la liga, se tendrá en cuenta:
 - 1º resultado obtenido del enfrentamiento particular entre los equipos igualados a puntos.
 - 2º: Diferencia de goles de los enfrentamientos entre los equipos igualados a puntos.
 - 3º: mayor coeficiente resultante de dividir los goles a favor por los goles en contra de cada equipo (de los enfrentamientos de los equipos igualados a puntos).
 - 4º: de continuar empatados se resolverá a sorteo. o para determinar los mejores terceros, se valorará en primer lugar los puntos conseguidos en sus respectivos grupos. En segundo lugar, la diferencia de goles a favor y en contra de cada equipo. En tercero, el mayor coeficiente resultante de dividir los goles a favor por los goles en contra. En último se resolverá por partido único entre los dos, en caso de empate se jugará otro partido y así hasta que uno gane.

I CAMPEONATO GOFIFA20 en Ps4

INFORMACIÓN DEL CAMPEONATO

- FASE ELIMINATORIA:
 - Se jugará a **partido único**.
 - En caso de empate se jugará otro partido de desempate.
- FINAL
 - La final será de 08 minutos, según FIFA20, con los ajustes predeterminados del juego cámara, clima, etc. Y retransmitido en directo a través de la web GOFIFA.
 - En caso de empate se jugará otro partido de 6 minutos (modo juego).
 - Si se vuelve a empatar se jugará otro partido y así consecutivamente, hasta dar con el ganador.

NORMAS DISCIPLINARIAS:

Si un jugador no se presenta:

- Fase eliminatoria: Si un jugador no se presenta, el jugador/a rival pasará a la siguiente fase. Se dará un tiempo extra de espera de 15 minutos, si un jugador no aparece el partido se dará por perdido, dando por ganador al jugador presente.

Excepcionalmente y por causas justificadas, los jugadores podrán modificar los horarios de juego, poniéndose de acuerdo con la organización.

El hecho de participar en este torneo supone la aceptación de estas bases. Cualquier incidencia no reflejada en las mismas será resuelta por la organización.

I CAMPEONATO GOFIFA20 en Ps4

INFORMACIÓN DEL CAMPEONATO

PREMIOS:

1º El Ganador Trofeo+80€+ Pase a la GOCUP representará al Ayuntamiento de Castejón para optar al premio en la Fase Final frente al resto de vencedores de los Ayuntamientos inscritos.

2º Clasificado Trofeo+60€

3º Clasificado Trofeo+40€

El vencedor de la Final GOCUP obtendrá un Trofeo+Premio en metálico de 2.000 euros que se repartirá al 50% entre el ganador y su ayuntamiento.